



ARCHIMEDE

MOSTRA STORICO-SCIENTIFICA

A Cagliari dal 23 marzo 2024

Dopo i grandi successi di **“Leonardo Inventit”** e **“Galileo Galilei misurare l'infinito”**, si porta avanti il ciclo di mostre scientifiche con una grande esposizione dedicata al genio di Archimede, tra i più grandi scienziati e matematici della storia che contribuì a far avanzare la conoscenza in diversi settori, dalla geometria all'idrostatica, dall'ottica alla meccanica.

LE MACCHINE DI ARCHIMEDE

L'opera di Archimede rappresenta uno dei punti massimi dello sviluppo della scienza nell'antichità: la capacità di individuare insiemi di postulati utili a fondare nuove teorie si unisce con la potenza e l'originalità degli strumenti matematici introdotti, con un interesse maggiore verso i fondamenti della scienza e della matematica.

La presenza di una serie di macchine permetteranno ad adulti e bambini di scoprire il mondo straordinario del grande matematico. Le fonti antiche gli attribuiscono l'invenzione di varie macchine e meccanismi come, tra gli altri, il planetario per osservare i movimenti degli astri e le eclissi del Sole e della Luna e la vite d'Archimede, una macchina per sollevare l'acqua.



ATTIVITÀ DIDATTICHE

Le attività, visite e laboratori didattici, sono rivolte alle scuole di ogni ordine e grado e a gruppi di visitatori che desiderano approfondire l'importante figura di Archimede di Siracusa, nella sua molteplice veste di matematico, fisico, ingegnere e astronomo.



Laboratorio per le scuole - Eureka!

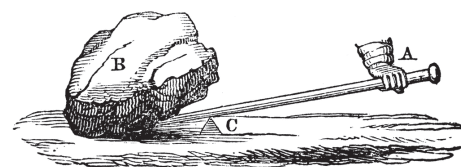
Come Archimede aiutò il suo amico, il re Gerone, a capire se una corona d'oro ricevuta in dono fosse realmente d'oro, così i partecipanti al laboratorio, attraverso esperimenti e prove con l'acqua e materiali differenti, comprenderanno come Archimede risolse il dubbio del suo amico!



 Durata: 1 ora

Laboratorio per le scuole - Usa il cervello e... le leve!

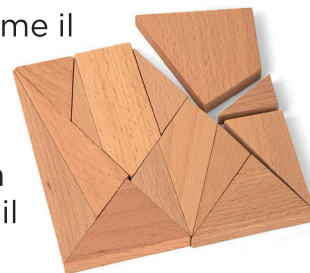
Non importa avere tanta forza o fare grandi sforzi per muovere oggetti pesanti, ma basta utilizzare bene e in modo intelligente ciò di cui si dispone già. I partecipanti, grazie all'aiuto di Archimede, sperimenteranno in prima persona come, utilizzando leve vantaggiose, è possibile sollevare carichi pesanti con una piccola forza d'applicazione.



 Durata: 1 ora

Attività ludica - Giochiamo con Archimede: lo Stomachion!

Partendo dall'avvincente storia dello Stomachion e dai suoi simili, come il Tangram e il quadrato pitagorico, i partecipanti si cimenteranno in due prove differenti: da una parte, provare a rimettere tutti i pezzi nella forma quadrata originale e comporre altre figure geometriche o forme familiari come quelle di animali; dall'altra, partendo da un foglio a quadretti, un righello e una matita, ciascuno realizzerà il proprio Stomachion.

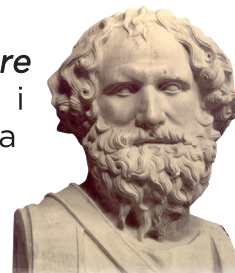


 Durata: 1 ora

Attività ludica - Giocare con Archimede: escape game per bambini

Sarete in grado di capire e usare le idee di Archimede per uscire dalla stanza? Partendo dalle idee e dalle scoperte del grande genio, i partecipanti dovranno riuscire a risolvere indovinelli ed enigmi, sino a trovare la soluzione finale che permetterà loro di uscire dalla stanza!

 Durata: 1 ora



INFO

EXMA | CENTRO COMUNALE D'ARTE E CULTURA |

📍 Via San Lucifero, 71 - 09125 Cagliari | f @cagliariexma

PRENOTAZIONE VISITE E LABORATORI DIDATTICI

☎ 366 2562826 | ✉ exma@orientare.it

EXMA
CENTRO COMUNALE
D'ARTE E CULTURA




ORIENTARE